Konkrete Planung der Simulation

**(1) Beschreibung der Simulation**

|  |
| --- |
| Tipp: Beschreibe zunächst die **Zielsetzung** der Simulation und anschließend den **Ablauf** möglichst genau; wann führt der Anwender welche Aktionen durch, was sind die Resultate davon? |

**(2) Benötigte Variablen und Voreinstellungen**

|  |  |
| --- | --- |
| Variablen | Preload (Grafiken) |

**(3) Vorüberlegungen zum Setup-Bereich**

|  |  |
| --- | --- |
| Canvas- Größe: | Resize-Faktor(en) für Grafiken: |
| Einstellungen der bewegbaren Grafiken (draggableImage):  (Name, x, y, xMin, xMax, yMin, yMax, highlight-bar true oder false) | |
| Eventuell nötige Anpassungen in der Datei draggableimage.js | |

**(4) Switch-state-Einstellungen**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Case 0: | Case 1: | Case 2: |
| Case 3: | Case 4: | Case 5: |

**(5) Einstellungen für Maus(pad)/Touchscreen-Bewegungen**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Start (mousePressed/touchStarted) | Halten (mouseDragged/touchMoved) | Ende (mouseReleased/touchEnded) |

**(6) Notizen zu den weiteren Funktionen**

|  |
| --- |
| Mathematische Modellierung und deren grafische Umsetzung: |
| Restart-Einstellungen: (z.B.: Welche Variablen müssen zurückgesetzt werden?) |
| Weitere benötigte Funktionen: |